

DSL dieSkat-Liga für Mitglieder-Spielbetrieb-Info- Eintritt

Jede(r) Spieler(in), die/der mit den DOSKV-Regeln einverstanden ist, kann Mitglied der Skat-Liga werden. Jugendliche unter 18 Jahren benötigen hierfür zusätzlich die schriftliche Zustimmung eines Erziehungsberechtigten. Sende das Anmeldeformular (BUTTON "für Mitglieder" - Anmeldeformular) mit allen Daten versehen zurück. Nach Erhalt der Eingangsbestätigung sollten mindestens zwei Monatsbeiträge auf das Clubkonto eingezahlt werden. Sobald der Clubbeitrag verbucht wurde, werden die persönlichen Zugangsdaten, die den Zugriff auf den Mitgliederbereich gestatten, zugesandt. Der Eintritt in die Skat-Liga ist zu jedem beliebigen Tag im Monat möglich. Der erste Monatsbeitrag wird für den Monat fällig, in dem der Eintritt erfolgt.

Austritt

*Der Austritt aus der Skat-Liga ist zu jedem beliebigen Zeitpunkt möglich. **Er muss per E-Mail an Doktorbier erfolgen.** Es muss das Austrittsdatum und die Bankverbindung in der Kündigung stehen, damit wir das Guthaben - sofern vorhanden - überweisen können. Der Beitrag für den Austrittsmonat bleibt in voller Höhe fällig. Bestehende Restguthaben werden umgehend erstattet. Etwaige Gewinnansprüche aus der laufenden Meisterschaft verfallen. Dasselbe gilt bei Ausschluss aus dem Club.*

Ausschluss

Ein Mitglied kann aus dem Club dann ausgeschlossen werden, wenn eine Abstimmung im Vorstand mit einer einfachen Mehrheit für einen Ausschluss verläuft. Gründe für einen Ausschluss können sein:

- Beitragsrückstand länger als zwei Monate*
- Weitergabe von Clubpasswörtern*
- Falsche Angaben bei der Anmeldung*
- Wiederholtes Nichterscheinen zu einer angemeldeten Serie ohne plausiblen Grund*
- Stören des Clubfriedens.*

Clubbeitrag / Abreizgelder

Der Monatsbeitrag für die Liga beträgt 3,- Euro. Wie bei allen Offline-Skatmeisterschaften und Turnieren, wird auch beim Onlineskat in dem Skatclub "die SkatLiga" im Falle eines eigen verlorenen Spieles ein Abreizgeld fällig. In der Liga selbst wird bei einer "normalen" Serie ein Abreizgeld wie folgt erhoben:

Jedes verlorene Spiel = 0,15 Euro

.Mehrabreiz Sollte ein Spieler 6 – 10 verlorene haben ,behält sich der Verein vor, bei Abreizung bis zu 1,50€ als Strafe.

Verwendung der Clubbeiträge

Die gesamten Einnahmen des Clubs fließen in die Clubkasse. Aus der Clubkasse werden alle den Club betreffenden Kosten bezahlt, z.B. - Kontoführungsgebühren - Kosten des Servers - Sonstige anfallende Kosten - Kosten zur Erstellung und Betreuung der Homepage und der Datenbank - Spielleitervergütung

Aufgabenverteilung:

Für die Leitung des Clubs sind zurzeit vier Personen zuständig. Doktorbier, Schneemannemilie, Löwin081961, Kuschelass65. Alle Änderungen, den Club "dieSkat-Liga" betreffend, müssen mit einfacher Mehrheit der Vorstandsmitglieder getroffen werden

Spielbetrieb, clubinterne Regeln:

Gespielt wird auf dem Spielserver vom Skatverband DOSKV, www.skat-spielen.de. Dieser Server ist von jedem Internetzugang zu benutzen.

Gültiges Regelwerk:

Es wird streng nach den DOSKV-Regeln ([Link](#)) gespielt.

Mit der Ausnahme, dass die Sprungreizung nicht akzeptiert wird.

Nur die Vorstandsmitglieder oder der Administrator des Spielbetriebs (niemals der Spielleiter!!) können entscheiden, ob ein Tisch, bei dem es zu Problemen gekommen ist, aufgelöst wird, also als nicht gespielt gewertet wird. Daher muss an jedem Tisch bis zum Ende gespielt werden.

Änderung dieser Spielregeln:

-Der Vorstand behalten sich vor, die Clubregeln, wenn notwendig zu modifizieren. Sollten die seit dem 01.01.2006 gültigen DOSKV-Regeln geändert werden, werden diese Regeln auch in dem Skat-Club „die Skatliga“ übernommen.

Ligaspiele

Die Clubmeisterschaft der Skat-Liga wird ausschließlich unter den Liga-Spielern ausgetragen. Der Meisterschaftsturnus liegt bei 12 Monaten und ist in 12-Monatswertungen unterteilt. Jeder Spieler, der eine Wertung in der Meisterschaftsserie zu Ende gespielt hat, wird für die Meisterschaft gewertet. 11 Serien werden zur Meisterschaft berechnet. Es gibt eine Streichserie.

Wertung bei Nichterscheinen zu einer Serie

Jedes Mitglied, das sich zu einer Serie anmeldet, sollte spätestens 10 Minuten vor Serienbeginn auf dem Server sein.

Bei Problemen auf den Server bzw. ins Internet zu gelangen, hat der angemeldete Spieler sich sofort beim Spielleiter zu melden. Die Telefonnummer des jeweiligen Spielleiters erhält jeder Spieler bei Eintritt in die Liga.

Wer zu einer Serie nicht erscheint, aus welchem Grund auch immer- und sich beim Spielleiter nicht meldet, wird mit einer Sanktion (untenstehend aufgeführt) belegt. Ab dem dritten Mal erhält der Spieler eine Spielsperre von 7 Tagen. Sollte es häufiger vorkommen, dann ist auch ein Ausschluss aus dem Club möglich. Gilt für den Ligabetrieb und für Turniere gleichermaßen. Bei Turnieren wird zusätzlich auch noch das Startgeld vom Spielerkonto abgebucht.

Pünktlichkeit

Wer zu spät zu einer Serie erscheint, kann nicht erwarten, gesetzt zu werden.

Setzliste

Die jeweilige Tischbelegung resultiert aus einer Setzliste. Die Meisterschaftsserien werden zu festen Terminen angeboten und durch den Spielleiter gesetzt. Es gibt keine Mindestteilnehmerzahl. Dies bedeutet, dass auch nur drei Spieler eine Meisterschaftsserie spielen können.

Anmeldungen

Es gibt mehrere Möglichkeiten sich zur Serie oder zum Turnier anzumelden.

Wer auf dem Server ist, bekundet so seine Absicht, mitzuspielen.

Ferner ist es möglich sich beim Spielleiter per Mail anzumelden, bzw. ihn über einen Messenger anzuschreiben. Wer sich über E-Mail anmeldet und nicht spätestens 10 Minuten vor Serienbeginn auf dem Server ist, verliert seinen Anspruch auf einen Spielplatz. Er kann trotzdem vom SL eingeplant werden, wenn jemand gebraucht wird.

Den Spielleitern bleibt es selbst überlassen, ob er noch einen fehlenden Spieler sucht, um einen Tisch vollzubekommen.

Melden vom Tischergebnis

Der Tischsieger meldet weiterhin den Tisch. Sollte die Ergebnismeldung fehlerhaft sein oder wird nach ca. 10 Minuten überhaupt nicht gemeldet, tritt folgende Regelung in Kraft:

Der Tischsieger bekommt eine 0 Serie eingetragen, wir korrigieren den Tisch und tragen die erspielten Ergebnisse der beiden anderen Mitspieler ein.

Voraussetzung ist, dass nicht alle 3 Spieler Minuspunkte haben, denn dann werden alle Minuspunkte eingetragen.

Solange eine Meldung in den Vorabergebnissen steht, hat auch jeder Spieler die Möglichkeit, eine eventuelle Korrektur zu beantragen. Danach bleibt das Ergebnis bestehen; außer, der Vorstand ändert noch etwas.

Ausgenommen von dieser Regelung sind Turniere. Die Ergebnisse müssen von den Spielern nicht gemeldet werden.

Sanktionen

Im Einzelnen:

Keine Ergebnismeldung, d.h. Tischmeldung = 1,00 Euro ;
Versäumnung, bei Start der Serie an den Tisch zu gehen: 1,00 Euro ;
Trotz Anmeldung nicht an den Tisch gehen: 2,00 Euro und eine Nullserie ;
Verlassen des Tisches während der laufenden Serie: 2,00 Euro und für jedes noch offene Spiel 50 Punkte minus ;
Bei Falschmeldung: 1,00 Euro ;
Beleidigungen am Tisch: 5,00 – 10,00 Euro (legt der Vorstand fest).
Provokation am Tisch: 3,00 Euro ;
Verzögerungen am Tisch während des Spiels: 2,00 – 5,00 Euro (legt der Vorstand fest)