

dS-L dieSkat-Liga

für Mitglieder Spielbetrieb Info

Eintritt

Jede(r) Spieler(in), die/der mit den DOSKV-Regeln einverstanden ist, kann Mitglied der Skat-Liga werden.

Jugendliche unter 18 Jahren benötigen hierfür zusätzlich die schriftliche Zustimmung eines Erziehungsberechtigten.

Sende das Anmeldeformular (BUTTON "für Mitglieder" - Anmeldeformular) mit allen Daten versehen zurück. Nach Erhalt der Eingangsbestätigung sollten mindestens zwei Monatsbeiträge auf das Clubkonto eingezahlt werden.

Sobald der Clubbeitrag verbucht wurde, werden die persönlichen Zugangsdaten, die den Zugriff auf den Mitgliederbereich gestatten, zugesandt.

Der Eintritt in die Skat-Liga ist zu jedem beliebigen Tag im Monat möglich. Der erste Monatsbeitrag wird für den Monat fällig, in dem der Eintritt erfolgt.

Austritt

Der Austritt aus der Skat-Liga ist zu jedem beliebigen Zeitpunkt möglich.
Er muß per E-Mail an Udosds erfolgen.

Es muß das Austrittsdatum und die Bankverbindung in der Kündigung stehen, damit wir das Guthaben - sofern vorhanden - überweisen können.

Der Beitrag für den Austrittsmonat bleibt in voller Höhe fällig.
Bestehende Restguthaben werden umgehend erstattet.

Etwaige Gewinnansprüche aus der laufenden Meisterschaft verfallen.
Dasselbe gilt bei Ausschluß aus dem Club.

Ausschluß

Ein Mitglied kann aus dem Club dann ausgeschlossen werden, wenn eine Abstimmung der Gründer mit einer einfachen Mehrheit für einen Ausschluß verläuft.

Gründe für einen Ausschluß können sein...:

- Beitragsrückstand länger als zwei Monate
 - Weitergabe von Clubpasswörtern
 - Falsche Angaben bei der Anmeldung
- Wiederholtes Nichterscheinen zu einer angemeldeten Serie ohne plausiblen Grund
 - Stören des Clubfriedens

Clubbeitrag / Abreizgelder

Der Monatsbeitrag für die Liga beträgt 3,- Euro monatlich.

Wie bei allen Offline-Skatmeisterschaften und Turnieren, wird auch beim Onlineskat in dem Skatclub "die Skat-Liga" im Falle eines eigen verlorenen Spieles ein Abreizgeld fällig.

In der Liga selbst wird bei einer "normalen" Serie ein Abreizgeld wie folgt erhoben: Jedes verloren Spiel = 0,10 Euro.

Mehrabreiz

Ab 6 verlorene Spielen bis 9 verlorenen Spielen wird ein zusätzliches Abreizgeld von 50 Cent eingezogen, ab dem 10. verlorenen je 1 Euro.

.Verwendung der Clubbeiträge

Die gesamten Einnahmen des Clubs fließen in die Clubkasse.

Aus der Clubkasse werden alle den Club betreffenden Kosten bezahlt, zB:

- Kontoführungsgebühren
- Kosten des Servers
- Sonstige anfallende Kosten
- Kosten zur Erstellung und Betreuung der Homepage und der Datenbank
- Spielleitereuro

Aufgabenverteilung:

Für die Leitung des Clubs sind zurzeit vier Personen zuständig.

Doktorbier,Udosds,Methalishelaw13,Ferdinand Schröder

Alle Änderungen, den Club "dieSkat-Liga" betreffend, müssen mit einfacher Mehrheit der Gründerstimmen getroffen werden

Spielbetrieb

Clubinterne Regeln:

Gespielt wird auf dem Spielserver vom Skatverband DOSKV, www.skat-spielen.de: dieser Server ist von jedem Internetzugang zu benutzen.

– Gültiges Regelwerk: Es wird streng nach den DOSKV-Regeln (Link) gespielt.

– **Mit der Ausnahme, daß die Sprungreizung nicht akzeptiert wird**

–

Nur die Gründer oder der Administrator des Spielbetriebs (niemals der Spielleiter!!) können entscheiden, ob ein Tisch, bei dem es zu Problemen gekommen ist, aufgelöst wird, also als nicht gespielt gewertet wird. Daher muß an jedem Tisch bis zum Ende gespielt werden.

- Änderung dieser Spielregeln.

Die Gründer behalten sich vor, die Clubregeln wenn notwendig zu modifizieren. Sollten die seit dem 01.01.1999 gültigen DOSKV-Regeln geändert werden, werden diese Regeln auch in dem Skat-Club die Skatliga übernommen.

Ligaspiele

Die Clubmeisterschaft der Skat-Liga wird ausschließlich unter den Liga-Spielern ausgetragen.

Der Meisterschaftsturnus liegt bei 12 Monaten und ist in Quartale unterteilt.

Jeder Spieler der ein Quartal in der Meisterschaftsserie zu Ende gespielt hat wird für die Meisterschaft gewertet.

Wertung bei Nichterscheinen zu einer Serie

Jedes Mitglied, das sich zu einer Serie anmeldet, sollte ca. 5 Minuten vor Serienbeginn auf dem Server sein. Bei Problemen auf den Server bzw. in Internet zu gelangen, hat der angemeldete Spieler bis max. 5 Minuten nach Serienbeginn, die Möglichkeit sich beim Spielleiter zu melden. Die Telefonnummer des jeweiligen Spielleiters steht in jeder Tischeinteilung drin. Wer zu einer Serie nicht erscheint - aus welchem Grund auch immer - UND sich beim Spielleiter nicht meldet, erhält die Serie mit 0-0 Spielen und 0 Punkten gewertet. Ab dem dritten Mal erhält der Spieler eine Spielsperre von 7 Tagen. Sollte es häufiger vorkommen, dann ist auch ein Ausschluß aus dem Club möglich, sogar wahrscheinlich! Gilt für den Ligabetrieb UND für Turniere gleichermaßen. Bei Turnieren wird zusätzlich auch noch das Startgeld vom Spielerkonto abgebucht.

Bei Turnieren wird das erspielte Ergebnis immer an den jeweiligen Spielleiter (Kopie an Hfschroeder@aol.com) per einfacher Mail geschickt - ERGMAIL über die Homepage ist hier nicht möglich!!!

Pünktlichkeit

Wer zu Spät zu einer Serie erscheint, wird zur Pünktlichkeit gemahnt, Wenn das nicht fruchtet, behält sich da Gründerteam evtl. Sperren vor! Es ist einfach nicht fair, wenn man am Tisch sitzt und immer auf ein und dieselbe Person warten muß!

Setzliste

Die jeweilige Tischbelegung resultiert aus einer Setzliste.
Die jeweilige Setzliste sortiert sich zunächst nach der Ligazugehörigkeit, und dann erst nach der zuletzt erzielten Punktezahl.
Die Meisterschaftsserien werden zu festen Terminen angeboten und durch den Spielleiter gesetzt.

Es gibt keine Mindestteilnehmerzahl. Dies bedeutet, daß auch nur drei Spieler eine Meisterschaftsserie spielen können.

12/2011

Anmeldungen

In letzter Zeit kommen Anmeldungen nicht mehr rechtzeitig an. Für den Spielleiter bedeutet das jede Menge Stress. Denn wenn kurz vor Serienbeginn noch Leute auftauchen die mitspielen wollen, muß der Spielleiter alles neu machen.

Deshalb die Bitte, einfach 15 Minuten vor Serienbeginn auf dem Server sein. Wer auf dem Server ist, bekundet so seine Absicht mitzuspielen